

Il nuovo gioco finisce per rappresentare graficamente, come succede negli ippodromi, il pensiero delle persone riguardo all'esito della corsa. Una sorta di "azzardo" senza soldi

Gnamo, chi vince il Palio?

La nuova app di Android fra pronostici e scommesse

► SIENA

Un barbero stilizzato in bianco e nero, o meglio in scala di grigi. E' questo lo stemma della nuova applicazione per cellulari con piattaforma Android (quindi non iPhone) che dà la possibilità agli utenti di fare il proprio pronostico sul prossimo Palio di Siena. Il nome è quello di un intercalare molto comune a Siena: "Gnamo", con il motto che prosegue con "gnamo, chi lo vince il Palio?"

Il concetto è molto senese e tende a rappresentare graficamente, con numeri e tabelle, le previsioni legate alla prossima carriera. L'applicazione appare come un gioco: dici chi vince il Palio. E'

composta in sostanza da due pagine: una per votare e l'altra con il grafico che mostra chi è in vantaggio nelle votazioni. Il concetto è esattamente quello del totalizzatore delle corse ippiche: viene segnalato chi a livello globale è il favorito secondo il pubblico dell'applicazione per vincere il prossimo Palio. "Gnamo" permette anche di poter pubblicare sui social network il pro-

prio voto e la propria preferenza riguardo al prossimo favorito del Palio. L'applicazione, sebbene sia disponibile solo su Android, quindi non completamente su tutte le piattaforme dei tablet e degli smartphone, ha comunque riscosso un ottimo successo tra i senesi in queste settimane impegnati con la balneazione sul litorale tirrenico sia per il numero di applicazioni scaricate che per le discussioni che sono

Il concetto è lo stesso del totalizzatore delle corse ippiche

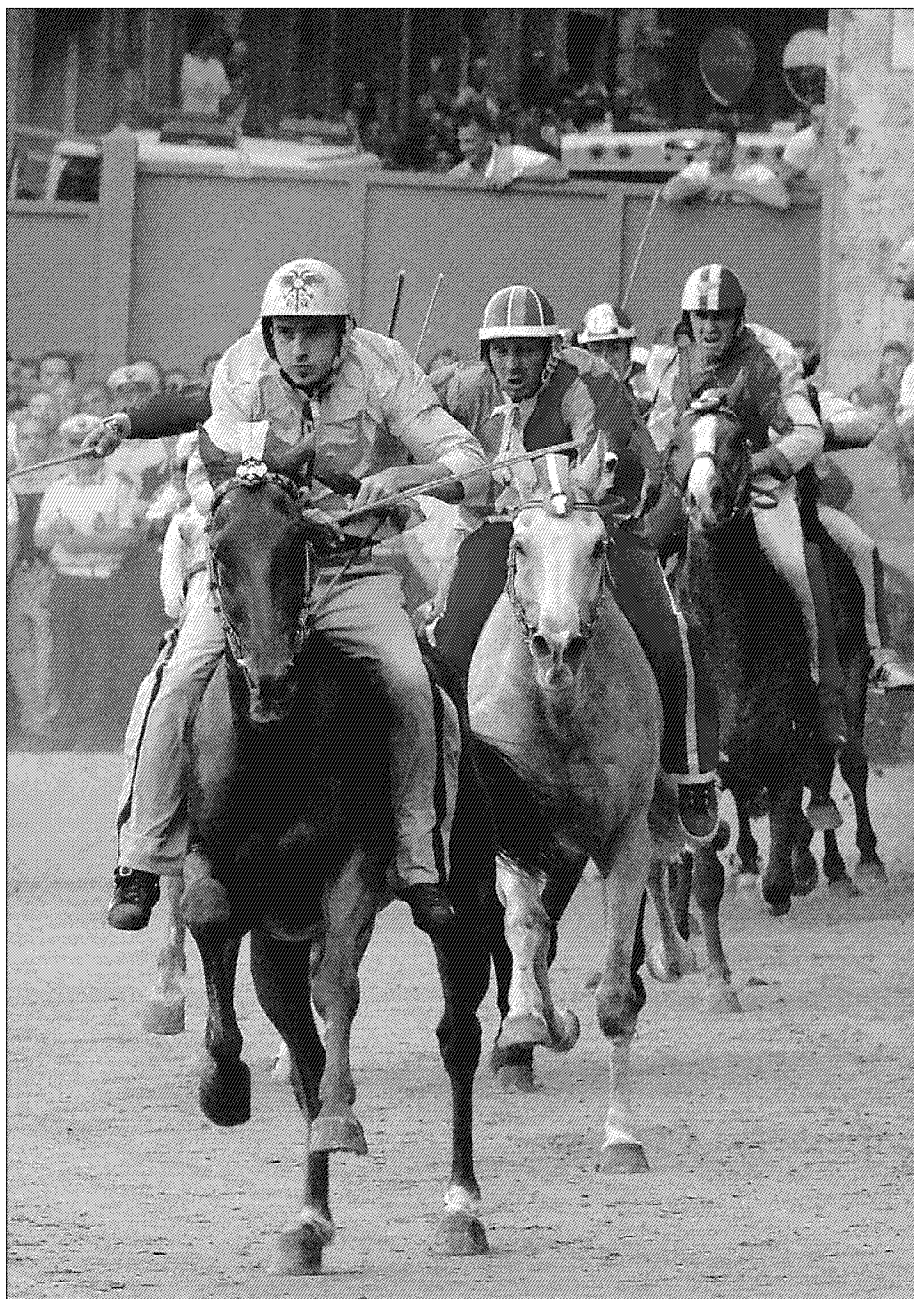
scaturite dalla pubblicazione di una simile applicazione. Perché se per molti Gnamo resta solo e comunque un gioco o uno specchio di cosa la gente pensa, per altri il sistema dell'applicazione rappresenta

una nuova frontiera per fare pronostici sul Palio. O meglio, per rappresentare graficamente quello, come succede negli ippodromi italiani, che è il pensiero delle persone riguardo all'esito della prossima corsa. Una sorta di scommessa senza soldi, che però dà un'immagine di come potrebbe essere un'eventuale tabella di un monitor di un giorno alle corse. Torna così, sotto forma

di gioco e di applicazione legata ad un pronostico apparentemente innocuo, ad aleggiare su Siena lo spettro delle scommesse sul Palio. Vietate dalla legge, ma che tra il 2005 e il 2006 portarono il sito inglese Betfair.com a bancare liberamente le dieci contrade al canape fino all'ingresso della rincorsa in alcuni casi ed in altri fino all'uscita dei cavalli dall'Entrone. Il precedente ha riferimenti ben precisi nel tempo e il Consorzio per la Tutela del Palio intervenne in maniera limitata, perché poi il governo italiano insieme ad Aams, chiese ai bookmakers il versamento di tasse reputate troppo alte dai siti stranieri che di fatto chiusero, aprendo anni dopo le rispettive versioni italiane per accettare le scommesse anche in Italia. Qui siamo di fronte a dati relativi ai pronostici. Una riflessione al riguardo da parte del Consorzio per la Tutela del Palio forse potrebbe essere mossa, anche solo per accertarsi dell'innocenza dell'applicazione. Anche, soprattutto, per farsi vedere attivi, visto che i fantini questo inverno si aspettavano maggior tutela dal mondo senese. ◀

B.C.





Gnamo

Si chiama così la nuova applicazione per cellulari con piattaforma Android che dà la possibilità agli utenti di fare il proprio pronostico sul prossimo Palio di Siena